



Table des matières

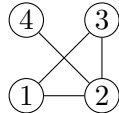
1	Matrice d'adjacence et connexité	2
2	Parcours en largeur d'un graphe	3
3	Parcours en profondeur d'un graphe	3



1 Matrice d'adjacence et connexité

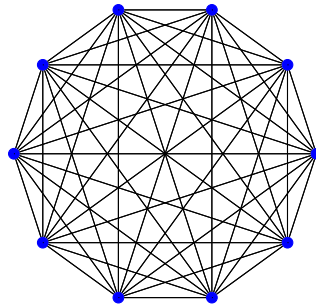
Dans cette section les graphes n'ont qu'un nombre fini de sommets et ces derniers sont les entiers naturels : $V = \{1, 2, \dots, n\}$.

1. Écrire une fonction de signature `mat(V,E)` qui prend en argument un graphe $[V,E]$ et qui renvoie sa matrice d'adjacence.
2. Écrire une fonction `dico` renvoyant le dictionnaire des adjacences, c'est-à-dire un dictionnaire dont les clés sont les sommets et les valeurs sont des listes contenant les sommets adjacents. Par exemple, le dictionnaire des adjacences du graphe suivant



est `{"1":["2", "3"] , "2": ["1", "3", "4"] , "3":["1", "2"] , "4": ["2"]}`

3. Inversement, construire une fonction `graphe` qui prend un dictionnaire des adjacences et qui renvoie l'ensemble E des arêtes.
4. Construire une fonction de signature `deg(V,E,x)` qui prend en argument un graphe $[V,E]$, un sommet x et qui renvoie le degré $d(x)$.
5. Créer une fonction de signature `complet(V,E)` permettant de savoir si un graphe est complet ou non.
6. Proposer une fonction prenant en argument un entier $n \geq 2$ et renvoyant une représentation du graphe complet K_n . Pour $n = 10$, vous devez obtenir la figure suivante.



7. Soit M la matrice d'adjacence d'un graphe \mathcal{G} : si $(i, j) \in \llbracket 0, n - 1 \rrbracket$, $M[i, j]$ vaut donc 1 si $\{i, j\}$ est une arête, et 0 sinon.

Expliquer pourquoi $M^2[i, j]$ vaut le nombre de chemins de longueur 2 reliant i et j . En déduire que \mathcal{G} est un graphe connexe si et seulement si $I_n + M + \dots + M^{n-1}$ a des coefficients strictement positifs.

En déduire enfin une fonction de signature `is_connexe(V,E)` renvoyant `True` si le graphe $[V,E]$ est connexe, et `False` sinon.

Bibliothèques utiles : `import numpy.linalg as al et numpy as np.`

— La matrice $\begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 4 & 5 & 6 \end{pmatrix}$ peut s'écrire `np.mat(' [1,2,3 ; 4,5 ,6] ')`.

— La commande `al.matrix_power(M,n)` calcule M^n , si M est une matrice carrée et $n \in \mathbb{N}$.

2 Parcours en largeur d'un graphe

On rappelle que `from collections import deque` permet d'utiliser le type `deque`, simulant des files (entre autres).

Si $\mathcal{G} = (V, E)$ est un graphe non orienté, parcourir \mathcal{G} c'est lister tous ses sommets. Pour ce faire, il y a plusieurs méthodes, dont le *parcours en largeur*. Cette méthode consiste en l'algorithme suivant.

- `F = deque([])` # file initialement vide
- On enfile un sommet (si bien sûr V n'est pas vide!)
- Tant que F n'est pas vide, faire :
 - `S = F[0]` # c'est la tête de la file F
 - On enfile les voisins de S qui ne sont pas déjà dans F et qui n'ont pas déjà été défilés.
 - On défile F (on enlève sa tête).

Écrire une fonction de signature `par_larg(V,E,s)` renvoyant la liste des sommets d'un graphe non orienté (V, E) par un parcours en largeur en partant d'un sommet donné s . Expliquer pourquoi les files sont bien adaptées au parcours en largeur, contrairement aux piles. Tester votre fonction sur le graphe de la page précédente.

3 Parcours en profondeur d'un graphe

On rappelle que le type `list` de Python se comporte comme une pile.

Si $\mathcal{G} = (V, E)$ est un graphe non orienté, parcourir \mathcal{G} en profondeur c'est lister tous ses sommets grâce à l'algorithme suivant.

- `P = []` # pile initialement vide
- On empile un sommet (si bien sûr V n'est pas vide!)
- Tant que P n'est pas vide, faire :
 - `S = P.pop()` # on enlève le dernier élément de la pile P .
 - On empile les voisins de S qui ne sont pas déjà dans P et qui n'ont pas déjà été dépilés.

On voit que contrairement au parcours en largeur, on part d'un sommet en « allant jusqu'au bout » des chemins issus de ce sommet.

Écrire une fonction de signature `par_prof(V,E,s)` renvoyant la liste des sommets d'un graphe non orienté (V, E) par un parcours en profondeur en partant d'un sommet donné s . Tester votre fonction sur le graphe de la page précédente.